



АДМИНИСТРАЦИЯ
КОСТРОМСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА
КОСТРОМСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от «23» октября 2024 года № 2966

г. Кострома

Об утверждении проекта планировки и проекта межевания территории в границах земельного участка с кадастровым номером 44:07:142102:1298 площадью 14700 кв.м., расположенного в с. Шунга Шунгенского сельского поселения Костромского муниципального района Костромской области

На основании заявления Кузнецова Сергея Алексеевича об утверждении проекта планировки и проекта межевания территории в границах земельного участка с кадастровым номером 44:07:142102:1298 площадью 14700 кв.м., расположенного в с. Шунга Шунгенского сельского поселения Костромского муниципального района Костромской области, руководствуясь Градостроительным кодексом Российской Федерации, статьей 7 Федерального закона от 14.03.2022 № 58-ФЗ (ред. от 19.12.2022) «О внесении изменений в отдельные законодательные акты Российской Федерации», Постановлением администрации Костромской области от 04.04.2022 №147-а «Об установлении случаев утверждения проектов генеральных планов, проектов правил землепользования и застройки, проектов планировки территории, проектов межевания территории и проектов, предусматривающих внесение изменений в указанные документы, без проведения общественных обсуждений или публичных слушаний в 2022, 2023 и 2024 годах», Федеральным законом от 06.10.2003 № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», Уставом муниципального образования Костромской муниципальный район Костромской области,

администрация ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Утвердить проект планировки и проект межевания территории в границах земельного участка с кадастровым номером 44:07:142102:1298 площадью 14700 кв.м., расположенного в с. Шунга Шунгенского сельского поселения Костромского муниципального района Костромской области, согласно приложению.

2. Настоящее постановление вступает в силу после его подписания и подлежит официальному опубликованию.

Глава Костромского
муниципального района



Е.А.Шилова